

1. Đăng kí tài khoản:

Tại phần **DÀNH CHO LỚP CỦA BẠN** trong website: tieuhoc24h.com nhấp vào **Dành cho giáo viên** để đến phần đăng kí tài khoản:



Dành cho giáo viên



Đăng nhập dành cho giáo viên [Quên mật khẩu?](#)

Ghi nhớ đăng nhập

Bạn chưa có tài khoản? [Đăng kí tại đây!](#)

Click vào **Đăng kí mới**

Tại form Giáo viên mới, bạn nhập đầy đủ thông tin, sau đó Click vào **Đăng kí**

Giáo viên mới

Những ô có dấu * bắt buộc phải nhập!

Nếu đăng kí thành công, màn hình trở về giao diện đăng nhập:

2. Đăng nhập – Nhận mã giáo viên:

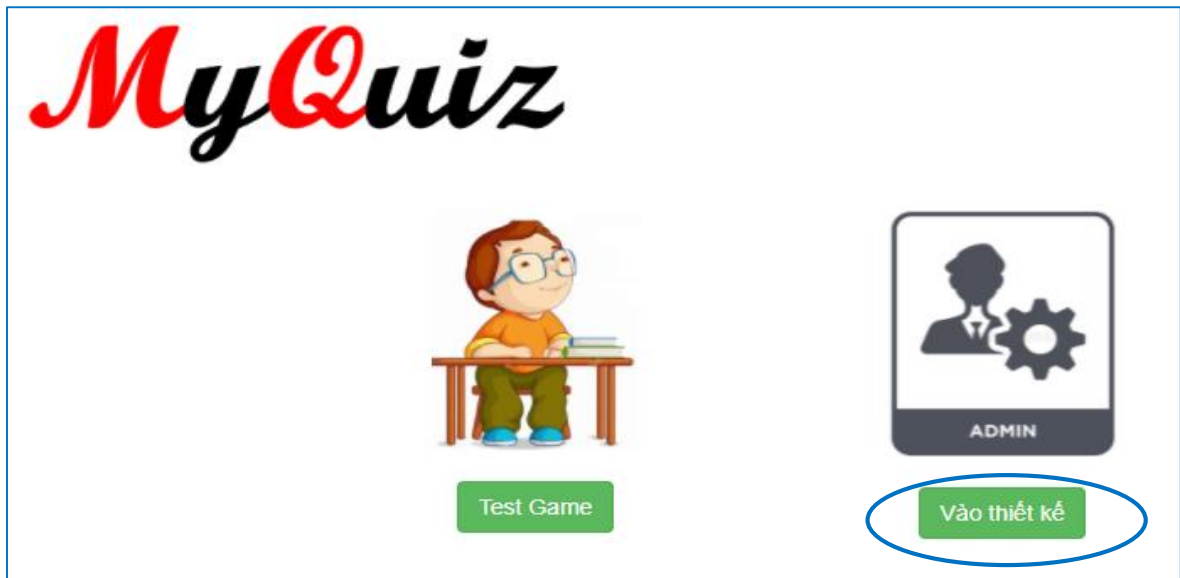
Tại đây bạn tiến hành đăng nhập với tên đăng nhập và mật khẩu bạn đã đăng kí. Khi đăng nhập thành công, một logo chào mừng xuất hiện:



Tại đây, chương trình tạo cho bạn một **mã giáo viên** ngay phía dưới tên của bạn. Đây là mã để giúp bạn quản lý học sinh của mình. Chỉ học sinh nào có mã này mới có thể vào lớp của bạn.

3. Thiết kế bài tập (Các phần khác tương tự)

Để tiếp tục thiết kế các nội dung, bạn Click và **Tiếp tục**. Một giao diện dành cho thiết kế các phần xuất hiện:



Bạn thiết kế nội dung gì, bạn Click vào **Bắt đầu** tương ứng.

Tất cả các phần thiết kế đều tuân thủ theo các bước:

Bước 1: Tạo môn học: Nhập tên môn và ghi chú vào các ô rồi click **Lưu môn học**

BÀI TẬP MÔN

↑ Tên môn học

Ghi chú

Lưu môn học Trở về

DANH SÁCH MÔN HỌC

MÃ GIÁO VIÊN	TÊN MÔN HỌC	KHỐI	GHI CHÚ			
MGV-7AG012	TOÁN 4	4	Chương trình cơ bản	Tạo bài tập	Sửa	Xóa
MGV-7AG012	TIẾNG VIỆT 4	4	Chương trình cơ bản	Tạo bài tập	Sửa	Xóa

Bước 2: Tạo bài tập (Game, bài kiểm tra): Click vào **Tạo bài tập**

BÀI TẬP MÔN

DANH SÁCH MÔN HỌC

MÃ GIÁO VIÊN	TÊN MÔN HỌC	KHỐI	GHI CHÚ			
MGV-7AG012	TOÁN 4	4	Chương trình cơ bản	<input type="button" value="Tạo bài tập"/>	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>
MGV-7AG012	TIẾNG VIỆT 4	4	Chương trình cơ bản	<input type="button" value="Tạo bài tập"/>	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>

Giao diện để nhập tên bài tập của môn Toán xuất hiện: Nhập tên bài tập, ghi chú sau đó click vào **Lưu bài tập**.

TẠO BÀI TẬP TOÁN 4

Những ô có dấu * bắt buộc phải nhập!

DANH SÁCH BÀI TẬP

TÊN MÔN	KHỐI	TÊN BÀI TẬP	GHI CHÚ	XUẤT BẢN						
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 2	Hoàn thành trước ngày 13/9	0	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>	<input type="button" value="Xem"/>	<input type="button" value="Thêm câu hỏi"/>	<input type="button" value="Xuất bản"/>	<input type="button" value="Kết quả"/>
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 1	Ôn tập các số đến 100000	1	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>	<input type="button" value="Xem"/>	<input type="button" value="Thêm câu hỏi"/>	<input type="button" value="Xuất bản"/>	<input type="button" value="Kết quả"/>

Bước 3: Thêm câu hỏi cho bài tập (Game, bài kiểm tra, ...): Click vào **Thêm câu hỏi**

TẠO BÀI TẬP TOÁN 4

Những ô có dấu * bắt buộc phải nhập!

DANH SÁCH BÀI TẬP

TÊN MÔN	KHỐI	TÊN BÀI TẬP	GHI CHÚ	XUẤT BẢN						
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 2	Hoàn thành trước ngày 13/9	0	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>	<input type="button" value="Xem"/>	<input type="button" value="Thêm câu hỏi"/>	<input type="button" value="Xuất bản"/>	<input type="button" value="Kết quả"/>
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 1	Ôn tập các số đến 100000	1	<input type="button" value="Sửa"/>	<input type="button" value="Xóa"/>	<input type="button" value="Xem"/>	<input type="button" value="Thêm câu hỏi"/>	<input type="button" value="Xuất bản"/>	<input type="button" value="Kết quả"/>

Giao diện để thêm câu hỏi xuất hiện: Thêm các câu hỏi và các đáp án.

THÊM CÂU HỎI TOÁN 4: ĐỀ SỐ 2

Câu hỏi:

✂️ 📄 🗑️ ⬅️ ➡️

B I U S x_0 x^2 | 📏 📐 📑 📊 📈 📉 📧 📧 📧

✓ C ?

Đáp án A:

✂️ 📄 🗑️ ⬅️ ➡️

B I U S x_0 x^2 | 📏 📐 📑 📊 📈 📉 📧 📧 📧

✓ C ?

Chú ý: Đáp án đúng chỉ nhập A, B, C hoặc D và nhập điểm của câu hỏi (dùng dấu , để tách phần thập phân của điểm nếu có). Sau đó Click vào **Lưu câu hỏi**

Đáp án đúng: Điểm:

Lưu câu hỏi **Trở về**

DANH SÁCH CÂU HỎI

#	CÂU HỎI	ẢNH	ĐÁP ÁN A	ĐÁP ÁN B	ĐÁP ÁN C	ĐÁP ÁN D	ANS	ĐIỂM	UPLOADẢNH
1	Tính giá trị biểu thức: $(40136 - 12892) \times 6$	images/hinhnen.png	163454	163554	163464	162454	C	1.00	Sửa Xóa Ảnh
2	Một thửa ruộng hình chữ nhật có chiều dài là 12m, chiều rộng kém chiều dài 4m. Tính diện tích thửa ruộng đó.	images/hinhnen.png	16m ²	48m ²	96m ²	32m ²	C	1.00	Sửa Xóa Ảnh

Muốn thêm hình ảnh cho câu hỏi thì Click vào **Ảnh** của câu hỏi.

3. Xuất bản bài tập, bài kiểm tra:

Tuy tạo xong bài tập nhưng học sinh chưa nhìn thấy, mới chỉ có trong tài nguyên của giáo viên. Muốn học sinh làm bài nào, ta cần xuất bản bài đó.

Tại phần tạo đề bài, Click vào **Xuất bản**

TẠO BÀI TẬP TOÁN 4

↑ Tên đề bài

Ghi chú

Những ô có dấu * bắt buộc phải nhập

lưu bài tập **Trở về**

DANH SÁCH BÀI TẬP

TÊN MÔN	KHÓI	TÊN BÀI TẬP	GHI CHÚ	XUẤT BẢN	
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 2	Hoàn thành trước ngày 13/9	0	Sửa Xóa Xem Thêm câu hỏi Xuất bản Kết quả
TOÁN 4	4	ĐỀ SỐ 1	Ôn tập các số đến 100000	1	Sửa Xóa Xem Thêm câu hỏi Xuất bản Kết quả

Chú ý: Ở cột xuất bản, đề nào có số 1 nghĩa là ta đã xuất bản, số 0 là chưa xuất bản.

XUẤT BẢN BÀI TẬP MÔN TOÁN 4 ĐỀ SỐ 2

Để xuất bản, các bạn chuyển số 0 thành số 1 rồi Click vào Xuất bản

Tình trạng:

Xuất bản

Như vậy ta đã xuất bản xong, học sinh có thể làm bài. Muốn xem kết quả bài làm của các học sinh trong lớp thì Click vào **Kết quả**

Điện thoại hỗ trợ: 0972856365

Email hỗ trợ: vahuhami@gmail.com hoặc tieuhoc24h@gmail.com

